



RILUMINATI

Zuverlässige, frühzeitige und passive Methode zur Erkennung von Ermüdungsrissen

RILUMINATI IST EIN
LIZENZPRODUKT DER:



Produkteigenschaften:

- ✓ Langfristige Überwachung von kritischen, dynamisch belasteten Stahlkonstruktionen
- ✓ Auch in schwer zugänglichen Bereichen anwendbar
- ✓ Möglichkeit zur automatisierten Risserkennung
- ✓ (Structure Health Monitoring) bei laufenden Prozessen
- ✓ Prüfung unter UV-Strahlung (365 nm)
- ✓ Geringer Aufwand für den Anwender durch einmalige Beschichtung und großflächige Prüfung
- ✓ Unkomplizierte Anwendung ohne Spezial-Kenntnisse (z.B. EN ISO 9712) erforderlich

RILUMINATI 815

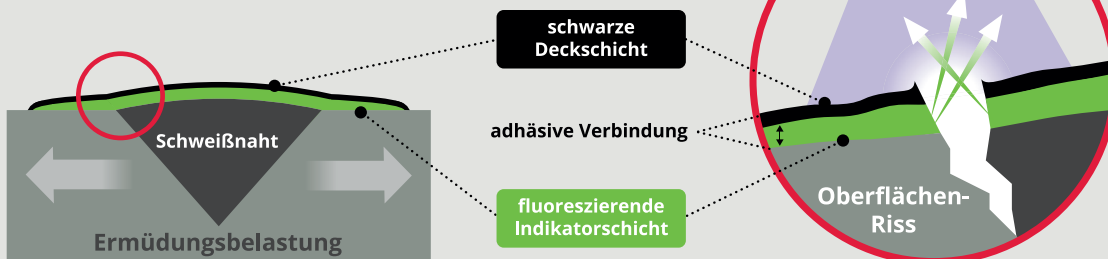
Indikatorschicht, fluoreszierend



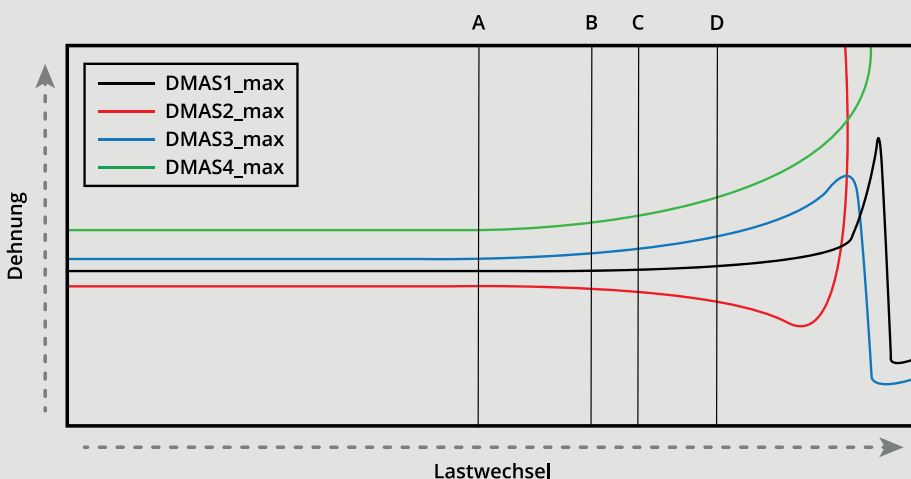
RILUMINATI 816

Deckschicht, schwarz

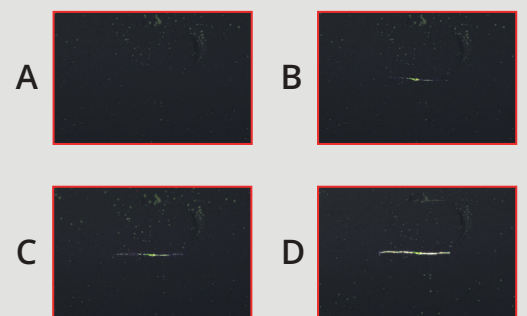
Beide Schichten des Systems reißen bei Anriss des Stahls auf und die Rissufer der Indikatorschicht liegen frei. Bei Bestrahlung der Stelle mit UV-Strahlung leuchtet der Riss grüngelb.



Anwendungsvideo



Rissentwicklung bei Belastung:



FOLLOW US!



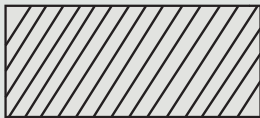
RILUMINATI

Zuverlässige, frühzeitige und passive Methode zur Erkennung von Ermüdungsrissen

RILUMINATI IST EIN
LIZENZPRODUKT DER:



ARBEITSSCHRITTE



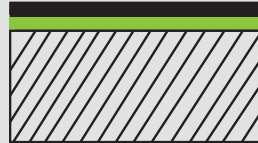
1. Stelle aussuchen

Zu überwachende Stelle
oder Fläche definieren



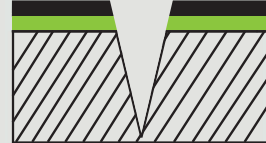
2. Indikatorschicht

RILUMINATI 815
gleichmäßig und dünn
auf dem Substrat
auftragen



3. Deckschicht

RILUMINATI 816
gleichmäßig und dünn
über der Indikator-
schicht auftragen

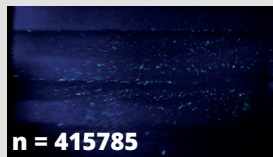


4. Überprüfen

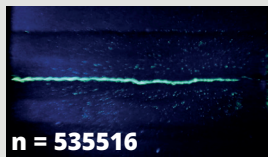
RILUMINATI gibt beim
Entstehen von Rissen
die Bewegungen des
Substrates wieder

Hinweis: Riluminati ist nach der Trocknungszeit von wenigen Minuten bereits vollumfänglich einsatzbereit. (Trocknungszeit kann je nach Umgebungstemperatur variieren)

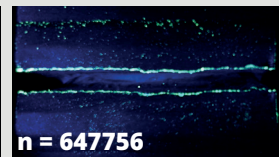
ANWENDUNGSBEISPIEL | STUMPFNAHTPRÜFUNG



n = 415785



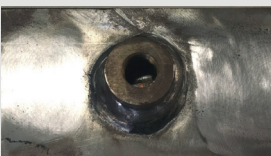
n = 535516



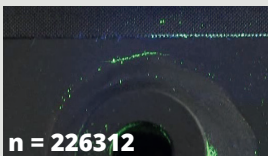
n = 647756

n = Anzahl der Lastwechsel

ANWENDUNGSBEISPIEL | BUTZENSCHWEISSUNG



n = 11955



n = 226312



n = 267714

n = Anzahl der Lastwechsel

